



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.1814

Šablona: III/2

Sada: VY_32_INOVACE_50

Ověření ve výuce:

Třída: 2. a 3.

Datum: 17. 1. 2013

Dostupné z: www.rozsochatec.cz/skolství

Název: Geometrické tvary a tělesa
Tematická oblast – Matematika a její aplikace

Předmět: Matematika

Ročník: 2. a 3.

Anotace: Pracovní list je určen k procvičení a zopakování si základních geometrických tvarů a těles

Klíčová slova: tvary a tělesa

Jméno autora: Mgr. Marta Půžová

Škola: Základní škola a mateřská škola Rozsochatec, Rozsochatec 54,
582 72 Rozsochatec

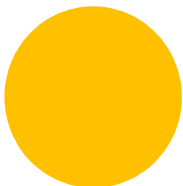
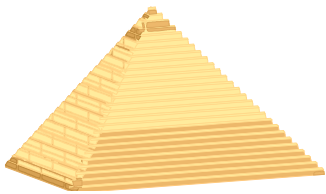
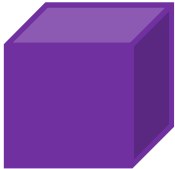
Metodické poznámky:

První část je vytvořena ve dvou provedeních – s nápovědou pro 2. ročník a bez nápovědy pro ročník 3. Na konci druhé části je poslední úkol určen taky pro žáky 3. ročníku, popř. pro šikovné žáky ročníku 2. Třetí část slouží k procvičení orientace v tabulce v řádcích a sloupcích.

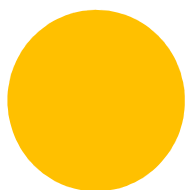
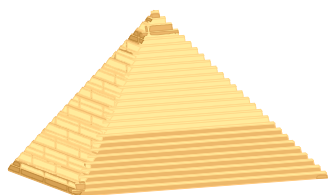
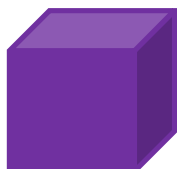
Materiál je možné využít i na interaktivní tabuli.

Pro tvorbu této sady digitálních učebních materiálů nebyly použity žádné zdroje.

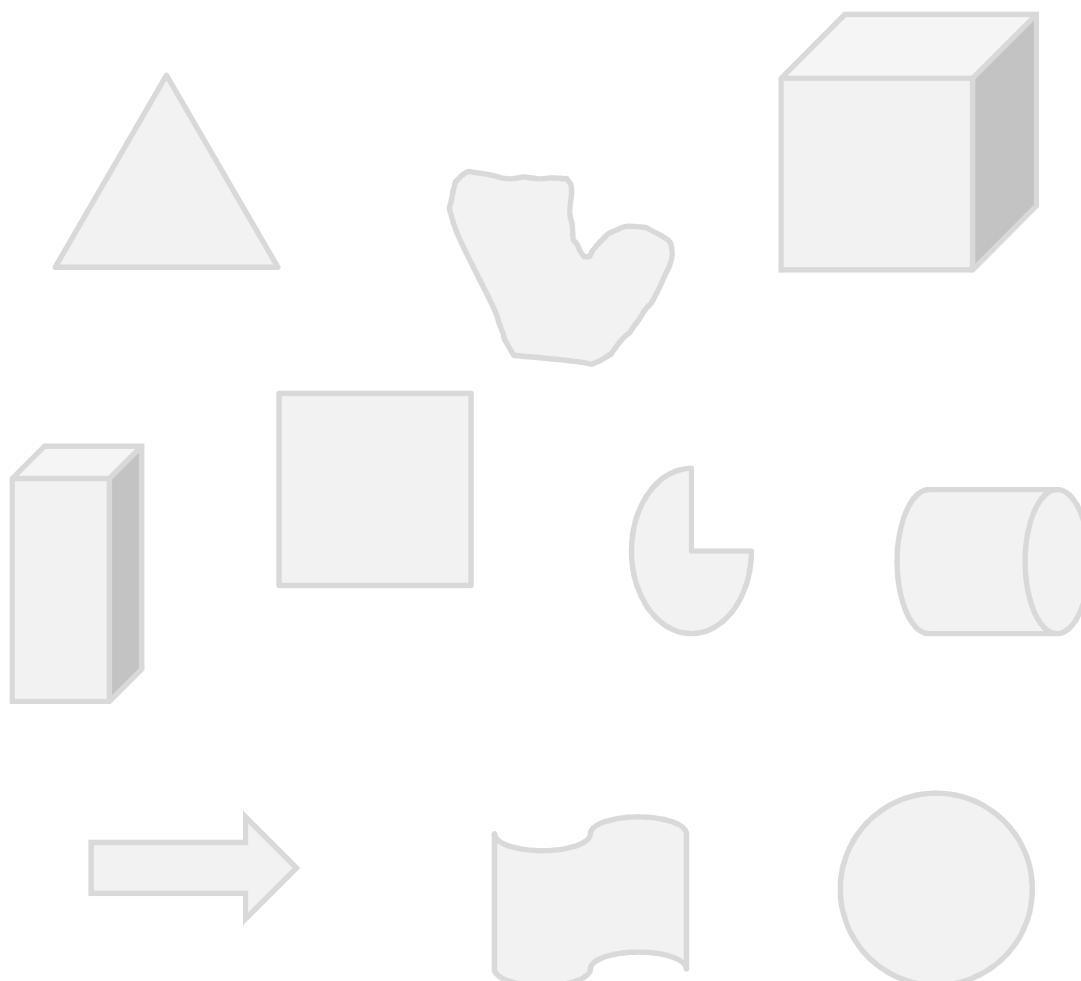
Přiřaď správný název a doplň barvu: (koule, jehlan, kruh, krychle, obdélník, trojúhelník, kvádr, čtverec)



Napiš správný název a doplň barvu:


















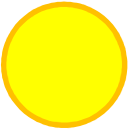
Geometrické tvary vybarvi zeleně, ostatní tvary modře
a geometrická tělesa červeně:



Zakroužkuj válec

Nakresli kužel:

Co najdeš v tabulce na daném řádku a v daném sloupci?

	1.sloupec	2.sloupec	3.sloupec	4.sloupec
1.řádek				
2.řádek				
3.řádek				
4.řádek				

Pojmenuj, co je (nezapomeň na barvu):

v 2. řádku a 3. sloupci: _____

v 3. řádku a 4. sloupci: _____

v 1. řádku a 1. sloupci: _____

ve 4. sloupci a 2. řádku _____

v posledním řádku a posledním sloupci: _____

Napiš, kde je válec: _____